



SHADOW OPTIMIERT GAMING-ERLEBNIS DURCH HOHE KONNEKTIVITÄTSDICHTE



Herausforderung:

- Höchste Konnektivität, um User auf der ganzen Welt zu erreichen
- Das ultimative Gaming-Erlebnis bieten - ohne Verzögerungen, Puffer und Ausfälle

Lösung:

- Nutzung der Interxion Rechenzentren in Amsterdam und Marseille, um näher am Endnutzer zu sein
- Direkte Anbindung an die besten Netzwerke für High Density-Lösungen, Geschwindigkeit und Stabilität

Vorteile:

- Niedrigste Latenz (unter 25 Millisekunden FTE) verringert das Risiko von Verzögerungen
- Eine zuverlässige Infrastruktur ohne Ausfälle garantiert ein kontinuierliches Streaming für den User
- Zuverlässiger Partner mit gutem Verständnis des Cloud Business

Der Game Streaming Service Shadow hat ein primäres Ziel: User mit lokalen Low-End-Computern weltweit ein High-End-Gaming-Erlebnis zu bieten. Beim Gaming sind blitzschnelle Reaktionen gefragt. Shadow muss die Kommunikation zwischen User, Cloud und Server deshalb fast in Echtzeit herstellen. Das Unternehmen nutzt die optimal vernetzten Interxion Rechenzentren in Amsterdam und Marseille sowie die Cloud, um gerenderte Videos und Bilder in Echtzeit an den User zurückzuschicken. So garantiert Shadow ein ultimatives Gaming-Erlebnis.

Gaming in der Cloud

Shadow verwandelt Low-End-Geräte mithilfe von leistungsstarken Cloud-Lösungen in High-End-Gaming-PCs. User können jederzeit und von jedem Gerät aus in der Cloud auf ihren privaten Computer mit allen Features zugreifen, egal ob es sich um einen alten PC oder Mac, einen Fernseher oder ein Smartphone handelt – alles Geräte, die eigentlich ungeeignet wären für leistungsstarkes Gaming.

Cloud Gaming ist auf High-Density-Lösungen angewiesen, die sich idealerweise nahe am Endnutzer befinden. Der Prozess erfordert auch eine äusserst hohe Netzwerkqualität, um Verzögerungen oder Pufferung zwischen Eingabe und Ergebnis zu verhindern. Shadow-Gamer können die lokale Computing Power als Vorteil nutzen. Dazu muss aber die Infrastruktur, die sie mit dem Cloud-basierten Windows-10-PC verbindet, auf Geschwindigkeit, Zuverlässigkeit und Konnektivität ausgelegt sein.

„Stellen Sie sich eine Situation vor, in der ein Gamer mittels Knopfdrucks den Feind erschießt. Diese Daten müssen an ein Rechenzentrum geschickt werden, dort müssen sie verarbeitet und gerendert werden, bevor sie zurück zum Endnutzer gehen“, erklärt Bryan Hill, Director of Platforms bei Interxion. „Wenn dieser Input nicht vom Server registriert wird, dann wird man in Zwischenzeit vielleicht selber erschossen, oder das Spiel endet plötzlich. Die Netzwerkqualität ist daher ein entscheidender Faktor.“

Über Shadow

Shadow wurde 2015 gegründet und entwickelte den ersten vollständig virtuellen High-End-Computer. Über die Shadow-Applikation oder das „Shadow Ghost Terminal“ können Gamer in der Cloud direkt von ihrem PC aus mit jedem Bildschirm und unter besten Bedingungen spielen. Seit seiner Gründung konnte Shadow 110 Millionen US-Dollar an finanziellen Mitteln beschaffen. Das Unternehmen beschäftigt 200 Mitarbeiter in Paris und San Francisco.

www.shadow.tech

Über Interxion

(Interxion (NYSE:INXN) ist ein führender europäischer Anbieter von Cloud- und Carrier-neutralen

Rechenzentrumsdienstleistungen für Colocation und betreibt insgesamt 50+ Rechenzentren in 11 europäischen Ländern. Interxions energieeffiziente Rechenzentren sind in einem standardisierten Design errichtet und bieten ein Höchstmass an Sicherheit und Verfügbarkeit zum Betrieb geschäftskritischer Anwendungen. Durch den Zugang zu mehr als 700 Connectivity-Anbietern, 21 europäischen Internetaustauschknoten und den führenden Cloud- und Media-Plattformen an seinen Standorten hat Interxion Hubs für Cloud, Content, Finance und Connectivity geschaffen, welche die Etablierung von Ökosystemen für Branchen-Cluster nachhaltig fördern. Weitere Informationen finden Sie unter

www.interxion.ch

Kurze Wege für geringe Latenz

Bei der Strategie für Shadows IT-Infrastruktur spielte die Kürze des Weges eine zentrale Rolle. Shadow musste seine Cloud-Infrastruktur in der Nähe eines gut vernetzten Connectivity-Hubs mit verschiedenen Carriern, Internet-Exchanges, ISPs sowie Endnutzern aufbauen. Nur so konnte das Unternehmen den Zugriff auf den High-End-Service anbieten, der dem Abonnenten versprochen wurde.

„Für uns ist der direkteste und kürzeste Weg zwischen Infrastruktur und Gamer der beste Weg“, erklärt David Chaniai, Leiter Infrastruktur bei Shadow. „So ermöglichen wir die stabilste Verbindung und mit weniger als 25 Millisekunden RTD die niedrigste Latenz, was das Risiko von Verzögerungen und Ausfällen reduziert.“ Die Infrastruktur von Shadow erfordert ein Höchstmass an Ausfallsicherheit. Nur so hat der User ein erstklassiges Gaming-Erlebnis. Stellen Sie sich einen Gamer inmitten eines hochintensiven Spiels vor, in dem er schon fast gewonnen hat, doch dann stürzt der Stream ab, der Spielstand geht verloren. Fazit? Der User kehrt dem Cloud Gaming den Rücken zu. Um die nötige Konnektivität für ein ultimatives Gaming-Erlebnis zu ermöglichen ging Shadow eine Partnerschaft mit Interxion ein.

Eine zuverlässige Verbindung

Shadows Infrastruktur entstand auf dem Interxion-Campus in Amsterdam. Aufgrund der zentralen Lage in Europa gilt Amsterdam als eine der bestvernetzten Städte der Welt. Chaniai: „Die Interxion-Community in Amsterdam mit über 210 ISP-Carrier und Internet Exchanges bedeutet eine geringe Latenz. Unsere Spieler fordern das beste Gaming-Erlebnis, und so erleben sie es auch“. Mit Colocation konnte Shadow die Infrastruktur des Unternehmens einfach erweitern und Lücken zwischen immer mehr Usern schliessen. Interxion Marseille, der zweite Standort, ist mit mehr als 14 Seekabel-Systemen verbunden und damit einer der dynamischsten Content-Hubs der Welt.

„Im Rahmen unserer Expansionsstrategie möchten wir unseren französischen Usern näher sein, vor allem denen im Süden Frankreichs. Es bot uns aber auch gleich die Möglichkeit, Spanien, Italien und Spanien und vielleicht sogar Griechenland zu integrieren“, sagte Jérôme Arnaud, Group CEO bei Shadow.

Mit Interxions Rechenzentrumslösungen für Colocation entwickelte sich Shadow zum Vorreiter auf dem Gebiet des Internets. Mit der neu gewonnenen Leistungsfähigkeit kann Shadow nun potenzielle Benutzeranstiege mühelos bewältigen. Darüber hinaus garantiert der 24/7-Support an den Interxion-Standorten, dass die Infrastruktur im Notfall streng bewacht und betreut ist, bevor User vom Problem betroffen sind. Als einziger Challenger im amerikanischen Hyper Scale Streaming Services-Markt war es wichtig, einen Partner für schnelle, zuverlässige Cloud-Verbindungen zu finden.

„Als Scale-up-Unternehmen, welches es sich zum Ziel gesetzt hat, immer auf dem neuesten Stand der Technik zu sein, ist ein Ökosystem von Technologiepartnern unerlässlich“, so Arnaud. „Wir sind sehr zufrieden und stolz, Interxion als Partner zu haben.“

// *Für uns ist der direkteste und kürzeste Weg zwischen Infrastruktur und Gamer der beste Weg. Unser Partner muss mit uns Schritt halten können, und Interxion macht das. Interxion versteht unser Unternehmen, wie wir arbeiten und was wir brauchen. Interxion ist ein zuverlässiger Partner.“*

David Chaniai
Leiter Infrastruktur Shadow



www.interxion.com
customer.services@interxion.com



International Headquarters
Main: + 44 207 375 7070
Email: hq.info@interxion.com

European Customer Service Centre (ECSC)
Toll free Europe: + 800 00 999 222 / Toll free US: 185 55 999 222
Email: customer.services@interxion.com

Cofounder: Uptime Institute EMEA chapter. **Founding member:** European Data Centre Association. **Patron:** European Internet Exchange Association. **Member:** The Green Grid, with role on Advisory Council and Technical Committee. **Contributor:** EC Joint Research Centre on Sustainability. **Member:** EuroCloud.

Interxion is compliant with the internationally recognised ISO/IEC 27001 (537141) certification for Information Security Management and ISO 22301 (BCMS 560099) for Business Continuity Management across all our European operations. © Copyright 2020 Interxion. CS-DM-HQ-SHADOW-HQ-eng-4/20