



UNE CONNECTIVITÉ ÉTENDUE SYNONYME D'EXPÉRIENCE OPTIMISÉE POUR SHADOW



Enjeux :

- Établir une connectivité de haut niveau pour desservir des utilisateurs situés aux 4 coins du monde
- Fournir une expérience utilisateur fluide en évitant les effets de latence, les mises en mémoire tampon et les interruptions

Solutions :

- Tirer parti des data centers Interxion d'Amsterdam et de Marseille pour se rapprocher des utilisateurs finaux
- Se connecter directement à des réseaux de haute qualité afin de fournir des puissances de calcul haute densité et de répondre aux attentes en termes de vitesse et de stabilité

Avantages :

- Un temps de latence plus faible, inférieur à 25 millisecondes RTD, réduisant les risques de ralentissements
- Une infrastructure résiliente qui lutte contre les interruptions, assurant ainsi une expérience de streaming continue pour les utilisateurs
- Un partenaire de confiance possédant une connaissance approfondie des services basés sur le cloud

Shadow, le service de jeux en streaming, n'a qu'un seul et unique objectif : fournir une expérience de jeu vidéo haut de gamme aux utilisateurs du monde entier qui se servent d'ordinateurs locaux aux performances limitées. Compte-tenu du nombre de décisions rapides prises au cours d'une expérience de jeu vidéo, Shadow doit faciliter, en un temps record, la communication entre l'utilisateur, le cloud et les serveurs. Pour y parvenir, Shadow tire profit des data centers hautement connectés des campus Interxion d'Amsterdam et de Marseille, ainsi que du cloud pour renvoyer les images aux utilisateurs, garantissant une expérience de streaming fluide et de haute qualité.

Une expérience de jeu basée sur le cloud

Shadow transforme du matériel d'entrée de gamme en PC pour gamers de pointe grâce à la puissance du cloud computing. Les utilisateurs peuvent accéder à tout moment à leur ordinateur privé sur le cloud, avec des fonctionnalités étendues, et ce à partir de n'importe quel appareil qu'il s'agisse d'un vieux PC ou d'un Mac, d'une télévision ou d'un smartphone - des appareils qui, en temps normal, ne sont pas suffisamment puissants pour faire fonctionner des jeux aux performances élevées.

Jouer dans le cloud nécessite une puissance de calcul élevée distribuée à proximité des utilisateurs finaux. L'opération exige également une qualité de réseau hors pair afin d'éviter tout ralentissement ou mise en mémoire tampon entre l'action faite par le joueur et le résultat. Alors que Shadow permet à ses utilisateurs de tirer parti de la puissance de calcul locale, l'infrastructure les reliant à l'ordinateur fonctionnant en mode cloud sous Windows 10, nécessite d'avoir été conçue pour sa rapidité, sa fiabilité et sa connectivité.

« Prenons le cas d'un gamer appuyant sur un bouton pour tirer sur l'ennemi. Cette information doit ensuite être envoyée au data center, elle doit être traitée, restituée et retournée à l'utilisateur final », a expliqué, Bryan Hill, Directeur Segment Platforms au sein de la société Interxion. « Si cette action n'est pas enregistrée par le serveur, vous pouvez alors vous faire tirer dessus ou votre jeu peut prendre fin. La qualité du réseau est donc un élément crucial. »

A propos de Shadow

Shadow a été fondé en 2015 par Emmanuel Freund, Stéphane Héliot et Asher Kagan. La société française, spécialiste du cloud computing, a élaboré le premier ordinateur haut de gamme qui ne deviendra jamais obsolète. Le PC dans le cloud, créé par Shadow, vous permet de jouer dans des conditions optimales sur n'importe quel écran, via l'application « Shadow » ou le terminal « Shadow Ghost ». Membre du Next40, Shadow a levé 100 millions d'euros depuis son lancement et compte 200 employés répartis entre Paris et San Francisco et 70 000 clients.

A propos d'Interxion

Interxion, une entreprise du groupe Digital Realty, est l'un des principaux fournisseurs de services de data centers de colocation neutres vis-à-vis des opérateurs télécoms et des fournisseurs de cloud en Europe, comptant un vaste ensemble de clients dans plus de 50 data centers répartis sur 11 pays européens. Les data centers d'Interxion, conçus de façon uniforme et efficaces sur le plan énergétique, proposent aux clients une sécurité et une disponibilité étendues pour leurs applications critiques. Avec plus de 700 fournisseurs de connectivité, 21 points d'interconnexion Internet européens et la plupart des principales plates-formes cloud et de médias digitaux présents sur l'ensemble de sa couverture géographique, Interxion a créé des hubs financiers, de contenu, de cloud et de connectivité qui facilitent l'activité de communautés d'intérêt de clients en plein essor. Pour plus d'informations, merci de **consulter** www.interxion.fr

La proximité, synonyme de faible temps de latence

La proximité est l'élément moteur de la stratégie d'infrastructure informatique de Shadow. La société avait besoin d'avoir ses données au plus près du cloud, des points d'échange Internet et de leurs utilisateurs finaux pour assurer un service accessible et haut de gamme, et ainsi répondre à la promesse faite aux abonnés.

« Chez Shadow, nous exigeons les routes les plus directes et les plus courtes entre notre infrastructure et nos gamers », a indiqué David Chaniel, Directeur Infrastructure chez Shadow. « Cela permet d'obtenir un temps de latence le plus faible possible, inférieur à 25 millisecondes RTD, avec la connexion la plus stable possible, réduisant ainsi les risques de ralentissements et d'interruptions. »

L'infrastructure de Shadow nécessite une résilience optimale pour fournir aux utilisateurs une expérience de jeu exceptionnelle. Imaginez un utilisateur en pleine partie, dont le jeu ne fonctionnerait plus, lui enlevant ainsi toute chance de succès. Une performance perdue, qui pourrait décourager l'utilisateur de jouer sur le cloud. Shadow a donc travaillé, en collaboration avec Interxion, afin d'établir une connectivité élevée offrant aux utilisateurs une expérience de jeu supérieure.

Une connexion fiable, de confiance

Shadow a déployé son premier environnement sur le site d'Interxion à Amsterdam, hébergeant en colocation ses données dans l'une des villes les plus connectées au monde, en raison de sa situation géographique au centre de l'Europe. « La communauté d'Interxion située à Amsterdam, comportant plus de 210 fournisseurs d'accès à Internet, opérateurs télécoms et points d'échange Internet, a permis d'obtenir un faible temps de latence. Il en résulte une qualité d'expérience hors pair comme l'exigent nos gamers », a déclaré David Chaniel.

La colocation offre également à Shadow la flexibilité nécessaire pour étendre son infrastructure au fur et à mesure que le nombre d'utilisateurs grandit. La société s'est également étendue au campus d'Interxion à Marseille, l'un des hubs de contenu les plus dynamiques au monde, connecté à plus de 14 câbles sous-marins.

« Dans le cadre de notre stratégie de développement, nous souhaitons nous rapprocher de nos utilisateurs français, en particulier dans le sud. Cela nous offre également la possibilité d'atteindre l'Espagne, l'Italie et peut-être la Grèce », a déclaré Jérôme Arnaud, PDG du groupe Shadow.

La colocation de leurs serveurs au sein des data centers d'Interxion a placé Shadow à la pointe de l'Internet, leur offrant la résilience nécessaire pour faire face à toujours plus d'utilisateurs potentiels. De plus, avec le support technique disponible 24h/24 et 7j/7, assuré pour tous les campus d'Interxion, Shadow avait la garantie que son infrastructure ferait l'objet d'une surveillance étroite, d'une intervention rapide en cas de problème, sans que cela n'affecte les utilisateurs.

En tant que seul concurrent des grands acteurs de services de streaming américains, Shadow avait besoin d'un partenaire bénéficiant d'une expertise en matière de connexion rapide et fiable au cloud, ainsi que d'une communauté de partenaires pouvant l'aider à étendre ses services dans le monde.

« Pour une entreprise en pleine croissance visant à être à la pointe de la technologie, un écosystème de partenaires technologiques est essentiel. », précise Jérôme Arnaud. « Nous sommes ravis et fiers d'avoir des partenaires technologiques comme Interxion. »

“ **« Chez Shadow, nous exigeons les chemins les plus directs et les plus courts entre notre infrastructure et nos gamers. Nous avons besoin d'une entreprise qui soit à la hauteur de nos attentes et c'est le cas d'Interxion. Ils comprennent notre activité, notre fonctionnement et nos besoins. C'est un partenaire de confiance. »**

David Chaniel
Directeur Infrastructure, Shadow



www.interxion.fr
customer.services@interxion.com

International Headquarters
Main: + 44 207 375 7070
Email: hq.info@interxion.com

European Customer Service Centre (ECSC)
Toll free Europe: + 800 00 999 222 / Toll free US: 185 55 999 222
Email: customer.services@interxion.com

Cofounder: Uptime Institute EMEA chapter. **Founding member:** European Data Centre Association. **Patron:** European Internet Exchange Association. **Member:** The Green Grid, with role on Advisory Council and Technical Committee. **Contributor:** EC Joint Research Centre on Sustainability. **Member:** EuroCloud.

Interxion is compliant with the internationally recognised ISO/IEC 27001 (537141) certification for Information Security Management and ISO 22301 (BCMS 560099) for Business Continuity Management across all our European operations. © Copyright 2020 Interxion. CS-DM-HQ-SHADOW-HQ-eng-4/20

